DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

FICHA DE CERTIFICACIÓN · AUTODESK

Autodesk 3ds Max

Nombre oficial: Autodesk Certified User: 3ds Max

Certificación oficial de Autodesk, nivel Autodesk Certified User. Valida el modelado, la animación y el render en 3D con 3ds Max.

AUTODESK
3ds Max
CERTIFIED USER

Examen **en inglés** · Curso **en español**

30 a 40 h de estudio · Examen **desde casa**

QUÉ ES

Modela, anima y renderiza en 3D.

La certificación de 3ds Max demuestra que sabes llevar una escena 3D de principio a fin: modelar con polígonos, preparar las coordenadas de textura, crear materiales, armar el esqueleto de un personaje y animarlo, y poner cámaras y luces para el render final.

3ds Max se usa en videojuegos, animación y visualización arquitectónica.

> **Importante:** el curso es en español, pero el examen se rinde **solo en inglés**.

Lo usas para

- Modelos para videojuegos
- Visualización arquitectónica
- Animación de objetos y personajes
- Renders e imágenes 3D

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- ✓ **Si quieres trabajar en videojuegos o animación:** aprendes el flujo completo de una escena 3D.
- ✓ **Si estudias arquitectura o diseño de interiores:** presentas tus proyectos con renders y recorridos.
- ✓ **Si buscas trabajo remoto:** el modelado y el render 3D son trabajos que se pueden hacer a distancia.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

Un render bonito no demuestra que dominas la herramienta. **Con esta credencial, cualquiera lo verifica en línea.**

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study (certiport.pearsonvue.com, The value of certification).

USD 196.700 millones

facturó la industria mundial de videojuegos en 2025, 7,4 % más que el año anterior. Es uno de los campos donde se usan el modelado y la animación 3D.

Fuente: Newzoo, citado por GamesBeat, diciembre de 2025.

61 %

de los líderes de arquitectura, ingeniería, construcción, manufactura y entretenimiento dice que le cuesta encontrar personal con las habilidades técnicas adecuadas, 16 puntos más que el año anterior.

Fuente: Autodesk, State of Design & Make 2025 (5.594 líderes y expertos encuestados).

87 %

de las empresas enfrenta o anticipa una brecha de habilidades.

Fuente: investigación de Autodesk y Certiport, presentada en Autodesk University 2025.

NIVEL

Puedes empezar desde cero

El curso parte de lo básico. Autodesk recomienda llegar con manejo básico de la computadora, entender la perspectiva 3D y saber moverte por la interfaz, las preferencias y la ayuda del programa. El examen es en inglés: necesitas leerlo con comodidad.

QUÉ APRENDES

Los 9 temas del examen, en detalle

Son los temas oficiales del examen. Autodesk no publica cuánto pesa cada uno.

Manejo de la escena

Proyectos y escenas ordenados.

- Crear y activar proyectos, y configurar la cuadrícula, las unidades y la velocidad de cuadros.
- Organizar objetos con el explorador de escena, capas, grupos y jerarquías.
- Diferenciar instancia, copia y referencia, y transformar con precisión, alinear, crear matrices y reflejar.
- Cambiar el sombreado y la iluminación del visor, y ver el conteo de polígonos.

Modelado

Construir con polígonos.

- Crear primitivas, ajustar sus parámetros y aplicar modificadores.
- Convertir a polígono editable y trabajar vértices, aristas y caras: extruir, biselar, unir, cortar y soldar.
- Usar el modificador Simetría, la selección suave, Booleanos y grupos de suavizado.

Coordenadas UVW

Preparar el modelo para la textura.

- Aplicar proyecciones de caja, plana, cilíndrica y esférica.
- Desplegar con Unwrap UVW: cortar, coser, desplegar, relajar y acomodar.
- Usar el patrón de cuadros para ver la distorsión.

Materiales y sombreado

Que el modelo se vea real.

- Elegir el material según el motor de render.
- Crear y asignar materiales, también por ID de material.
- Usar los editores de materiales y aplicar mapas de color y de normales.

Rigging

El esqueleto que permite animar.

- Crear y editar huesos, con cinemática directa e inversa.
- Usar el modificador Skin y ajustar sus envolventes.
- Aplicar restricciones de enlace, posición, trayectoria

y orientación.
- Usar Character Studio: Biped y Physique.

Cámaras

Encuadrar la escena.

- Diferenciar cámaras libre, con objetivo y física, en perspectiva u ortogonales.
- Ajustar planos de recorte, lente y campo de visión.
- Mostrar los márgenes seguros y usar el asistente de recorrido.

Animación

Dar movimiento.

- Poner fotogramas clave con Auto Key y Set Key, y configurar el tiempo.
- Animar un objeto a lo largo de una trayectoria.
- Editar curvas y tangentes en el Track View y la hoja de claves.

Iluminación

Luz y sombra.

- Crear luces estándar y cambiar su color e intensidad.
- Excluir objetos de una luz.
- Diferenciar tipos de sombra y ajustar su color y densidad.

Render

La imagen final.

- Conocer los motores de render incluidos, entre ellos Arnold.
- Configurar el tamaño de salida, el rango de cuadros y la región de render.
- Renderizar imágenes fijas y secuencias de animación.

Temario oficial completo: **objetivos de los exámenes de Autodesk en Certiport (en inglés)**.

CÓMO ES EL EXAMEN

Casos de modelado, animación y render

Nivel	Autodesk Certified User
Duración	50 minutos
Preguntas	30 a 35
Formato	Preguntas sobre casos de trabajo con el programa
Idioma	Inglés

Son preguntas sobre casos de trabajo con el programa: qué herramienta usar, qué ajuste aplicar o qué resultado vas a obtener.

Puedes marcar preguntas para revisarlas y volver a ellas antes de terminar el examen.

EJEMPLO DE PREGUNTA

La textura de ladrillo se ve estirada en un muro. ¿Qué revisas? Las coordenadas de mapeo UVW del objeto.

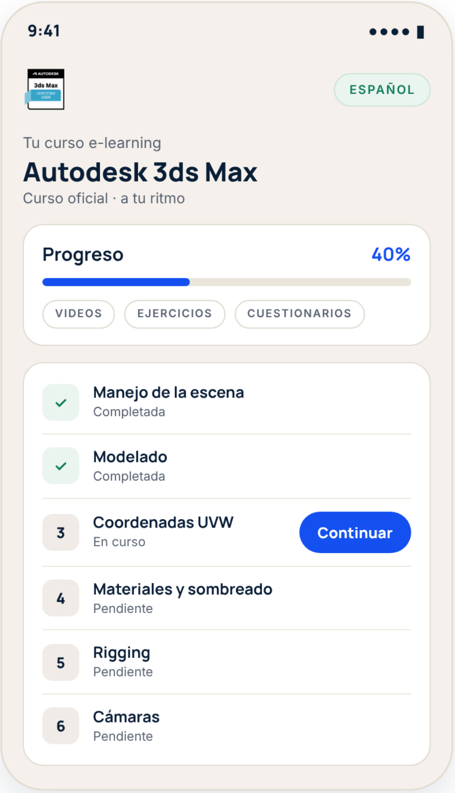
Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial de los exámenes de Autodesk** (PDF, en inglés).

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

1 Aprende

Curso digital oficial en español, en una plataforma interactiva de e-learning: lecciones con videos, tutoriales y ejercicios prácticos, a tu ritmo y sin horario fijo (no son clases en vivo). Son entre 30 y 40 horas de estudio.



9:41

ESPAÑOL

Tu curso e-learning

Autodesk 3ds Max

Curso oficial · a tu ritmo

Progreso 40%

VIDEOS EJERCICIOS CUESTIONARIOS

✓ **Manejo de la escena** Completada

✓ **Modelado** Completada

3 **Coordenadas UVW** En curso — Continuar

4 **Materiales y sombreado** Pendiente

5 **Rigging** Pendiente

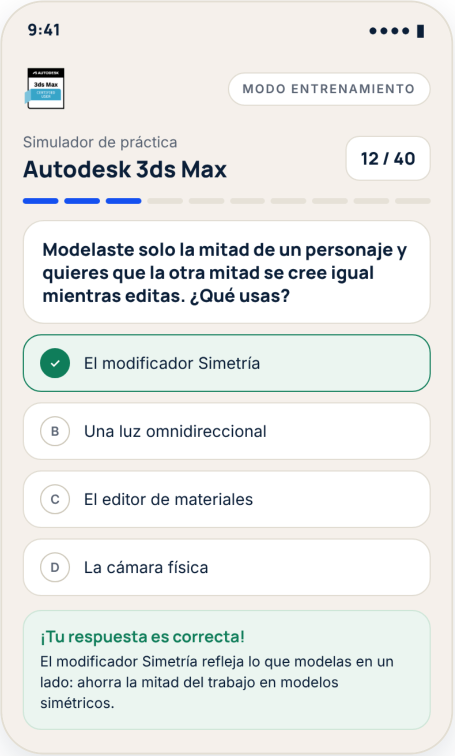
6 **Cámaras** Pendiente

Simulación ilustrativa

2 Practica

Practicas con GMetrix, el simulador oficial del examen, incluido sin costo cuando compras la certificación. El modo entrenamiento te guía paso a paso; el modo examen reproduce el examen real y te da tu puntaje. La práctica es en inglés, como el examen. *Algunos navegadores, como Chrome, permiten traducir la página automáticamente al español.

800 de 1000: ese es el puntaje con el que te recomendamos rendir.



9:41

MODO ENTRENAMIENTO

Simulador de práctica

Autodesk 3ds Max

12 / 40

Modelaste solo la mitad de un personaje y quieres que la otra mitad se cree igual mientras editas. ¿Qué usas?

✓ El modificador Simetría

B Una luz omnidireccional

C El editor de materiales

D La cámara física

¡Tu respuesta es correcta!

El modificador Simetría refleja lo que modelas en un lado: ahorra la mitad del trabajo en modelos simétricos.

Simulación ilustrativa del modo entrenamiento

3 Certifícate

Rinde tu examen oficial de manera remota desde donde quieras: en computadora, con cámara web y un supervisor en línea.

4 Avanza

Tu certificación oficial es reconocida por reclutadores en 148 países y es verificable en línea mediante su código QR. Además, puedes añadirla a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

AUTODESK
3ds Max
CERTIFIED
USER

TU CREDENCIAL

AUTODESK
3ds Max
CERTIFIED
USER

La emite Autodesk, a través de Credly

Al aprobar, Autodesk te emite la insignia Autodesk 3ds Max Certified User, digital y verificable en línea. Ver la insignia en Credly.

SIGUIENTE PASO

Súmala a una microcarrera

3ds Max también forma parte de esta microcarrera:

Diseñador Profesional en Animación y Cine · con Maya, y Animate o After Effects

VIDEOS OFICIALES

Autodesk certifications with Certiport

Certiport · 3:42 · en inglés

Ver en YouTube

> **Para verlo con subtítulos en español.** En el celular: toca el video, luego el engranaje o los tres puntos, después Subtítulos, Traducir automáticamente y Español. En la computadora: activa el botón CC, haz clic en el engranaje, luego Subtítulos, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

5:46 · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Necesito tener 3ds Max instalado?

Para practicar mientras estudias, conviene. 3ds Max funciona solo en Windows. Autodesk ofrece licencias educativas gratuitas a estudiantes y docentes que cumplan sus requisitos. Para rendir el examen no necesitas el programa.

¿Hay fechas de examen?

No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?

Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?

Puedes rendir de nuevo adquiriendo una retoma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?

En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?

12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en dominaskills.com

DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

Domina Skills · Centro Certificador Oficial Certiport | certiport.com
Las marcas, insignias y logos pertenecen a sus dueños. La credencial la emite Autodesk, no Domina.