DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

FICHA DE CERTIFICACIÓN · AUTODESK

Autodesk Maya

Nombre oficial: Autodesk Certified User: Maya

Certificación oficial de Autodesk, nivel Autodesk Certified User. Valida el modelado, la animación y el render en 3D con Maya.

AUTODESK
Maya
CERTIFIED USER

- Examen **en inglés**
- Curso **en inglés con subtítulos en español**
- **30 a 40 h** de estudio
- Examen **desde casa**

QUÉ ES

El programa 3D del cine, la animación y los videojuegos.

La certificación de Maya demuestra que sabes llevar una escena 3D de principio a fin: modelar con polígonos, desplegar las UV, crear materiales en Hypershade, armar el esqueleto y pintar los pesos de la piel, animar con el Graph Editor, y poner cámaras y luces para renderizar con Arnold.

Maya se usa en la producción de cine, series animadas, efectos visuales y videojuegos.

> **Importante:** el curso es en inglés con subtítulos en español, y el examen se rinde **solo en inglés**.

Lo usas para

- Personajes y animación
- Modelos para videojuegos
- Escenas para cine y series
- Renders con Arnold

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- ✓ **Si quieres trabajar en animación, cine o videojuegos:** aprendes uno de los programas 3D que se usan en esas producciones.
- ✓ **Si ya modelas en otro programa:** sumas el rigging y la animación de personajes.
- ✓ **Si buscas trabajo remoto:** el modelado y la animación 3D son trabajos que se pueden hacer a distancia.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

Un personaje animado no demuestra que dominas la herramienta. **Con esta credencial, cualquiera lo verifica en línea.**

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study (certiport.pearsonvue.com, The value of certification).

USD 196.700 millones

facturó la industria mundial de videojuegos en 2025, 7,4 % más que el año anterior. Es uno de los campos donde se usan el modelado y la animación 3D.

Fuente: Newzoo, citado por GamesBeat, diciembre de 2025.

61 %

de los líderes de arquitectura, ingeniería, construcción, manufactura y entretenimiento dice que le cuesta encontrar personal con las habilidades técnicas adecuadas, 16 puntos más que el año anterior.

Fuente: Autodesk, State of Design & Make 2025 (5.594 líderes y expertos encuestados).

87 %

de las empresas enfrenta o anticipa una brecha de habilidades.

Fuente: investigación de Autodesk y Certiport, presentada en Autodesk University 2025.

NIVEL

Puedes empezar desde cero

El curso parte de lo básico. Autodesk recomienda llegar con manejo básico de la computadora, entender la perspectiva 3D y saber moverte por la interfaz y la ayuda del programa. El curso y el examen son en inglés: necesitas leerlo con comodidad.

QUÉ APRENDES

Los 9 temas del examen, en detalle

Son los temas oficiales del examen. Autodesk no publica cuánto pesa cada uno.

Manejo de la escena

Proyectos y escenas ordenados.

- Crear y definir proyectos, y configurar la cuadrícula, las unidades y la velocidad de cuadros.
- Organizar objetos: seleccionar, agrupar, emparentar y duplicar, con el Outliner y las capas de visualización.
- Modificar pivotes y sistemas de coordenadas, y transformar con precisión.
- Cambiar el sombreado, la iluminación y el modo de visualización del visor, y ver el conteo de polígonos.

Modelado

Construir con polígonos.

- Crear primitivas, ajustar sus atributos, duplicarlas y alinearlas.
- Deformar con lattice y deformadores no lineales: doblar, torcer, ondular y más.
- Agregar y manipular componentes: insertar bucles de aristas, biselar, extruir, rellenar huecos y unir.
- Usar planos de imagen, simetría, selección suave, Booleanos, Quad Draw y Multi-Cut.

Coordenadas de textura

Preparar el modelo para la textura.

- Aplicar proyecciones automática, plana, cilíndrica y esférica.
- Trabajar en el UV Editor: cortar, coser, desplegar, relajar y acomodar las islas UV.
- Usar el patrón de cuadros para ver la distorsión.

Materiales y sombreado

Que el modelo se vea real.

- Diferenciar materiales y sombreadores: Lambert, Phong, Blinn, anisotrópico y aiStandardSurface.
- Crear y asignar materiales, también a caras seleccionadas.

- Trabajar en Hypershade y aplicar texturas de color y de normales.

Rigging

El esqueleto que permite animar.

- Crear y editar articulaciones, con cinemática directa e inversa.
- Vincular la malla al esqueleto y pintar los pesos de la piel.
- Aplicar restricciones de padre, objetivo, punto y orientación.

Cámaras

Encuadrar la escena.

- Diferenciar los tipos de cámara y cuándo usar cada uno.
- Crear, bloquear y mirar a través de una cámara, y ajustar lente y planos de recorte.
- Mostrar la guía de resolución, la de película y los márgenes seguros.

Animación

Dar movimiento.

- Configurar la línea de tiempo y la reproducción, y poner fotogramas clave.
- Crear un Playblast para revisar la animación.
- Animar un objeto a lo largo de una trayectoria.
- Editar tangentes en el Graph Editor.

Iluminación

Luz y sombra.

- Diferenciar y crear luces ambientales, direccionales, de foco, puntuales y de área.
- Ajustar su color e intensidad y vincular luces a objetos específicos.
- Diferenciar sombras por mapa de profundidad y por trazado de rayos.

Render

La imagen final.

- Conocer los motores de render incluidos: Arnold, Software, Hardware 2.0 y Vector.
- Configurar la cámara, la resolución y el rango de cuadros.
- Ajustar el muestreo de Arnold y preparar el render por lotes.

Temario oficial completo: **objetivos de los exámenes de Autodesk en Certiport (en inglés)**.

CÓMO ES EL EXAMEN

Casos de modelado, animación y render

Nivel	Autodesk Certified User
Duración	50 minutos
Preguntas	30 a 35
Formato	Preguntas sobre casos de trabajo con el programa
Idioma	Inglés

Son preguntas sobre casos de trabajo con el programa: qué herramienta usar, qué ajuste aplicar o qué resultado vas a obtener.

Puedes marcar preguntas para revisarlas y volver a ellas antes de terminar el examen.

EJEMPLO DE PREGUNTA

Un brazo se deforma mal al doblar el codo. ¿Qué ajustas? Los pesos de la piel en esa zona.

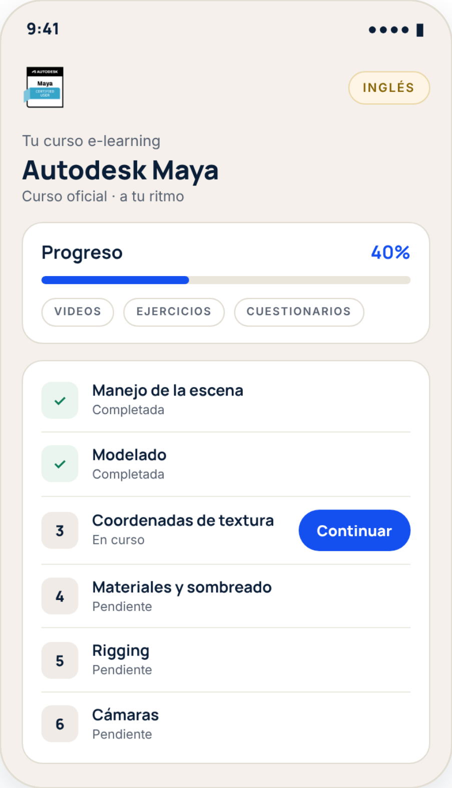
Mira cómo es por dentro: tutorial oficial de los exámenes de Autodesk (PDF, en inglés).

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

1 Aprende

Curso digital oficial en inglés con subtítulos en español, en una plataforma interactiva de e-learning: lecciones con videos, tutoriales y ejercicios prácticos, a tu ritmo y sin horario fijo (no son clases en vivo). Son entre 30 y 40 horas de estudio.



9:41

INGLÉS

Tu curso e-learning

Autodesk Maya

Curso oficial · a tu ritmo

Progreso 40%

VIDEOS EJERCICIOS CUESTIONARIOS

✓ **Manejo de la escena**
Completada

✓ **Modelado**
Completada

3 **Coordenadas de textura**
En curso
Continuar

4 **Materiales y sombreado**
Pendiente

5 **Rigging**
Pendiente

6 **Cámaras**
Pendiente

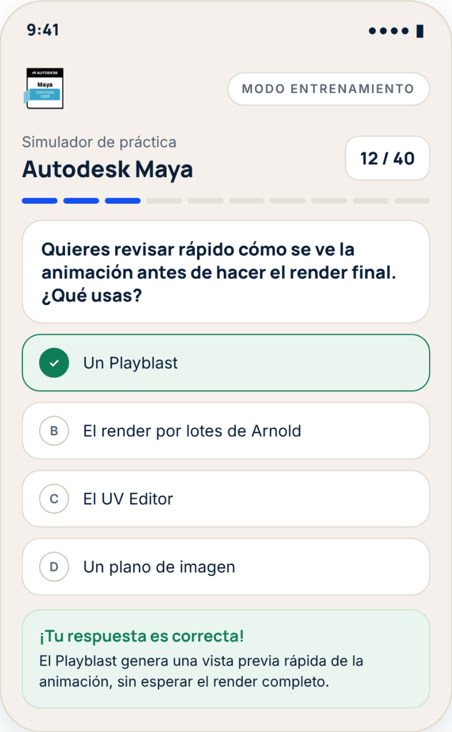
Simulación ilustrativa

2 Practica

Practicas con GMetrix, el simulador oficial del examen, incluido sin costo cuando compras la certificación. El modo entrenamiento te guía paso a paso; el modo examen reproduce el examen real y te da tu puntaje. La práctica es en inglés, como el examen. *Algunos navegadores, como Chrome, permiten traducir la página automáticamente al español.

800 de 1000: ese es el puntaje con el que te recomendamos rendir.

GMETRIX



9:41

MODO ENTRENAMIENTO

Simulador de práctica

Autodesk Maya

12 / 40

Quieres revisar rápido cómo se ve la animación antes de hacer el render final. ¿Qué usas?

✓ Un Playblast

B El render por lotes de Arnold

C El UV Editor

D Un plano de imagen

¡Tu respuesta es correcta!
El Playblast genera una vista previa rápida de la animación, sin esperar el render completo.

Simulación ilustrativa del modo entrenamiento

3 Certifícate

Rinde tu examen oficial de manera remota desde donde quieras: en computadora, con cámara web y un supervisor en línea.

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS

4 Avanza

Tu certificación oficial es reconocida por reclutadores en 148 países y es verificable en línea mediante su código QR. Además, puedes añadirla a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

Credly by Pearson LinkedIn

AUTODESK
Maya
CERTIFIED
USER

TU CREDENCIAL

AUTODESK
Maya
CERTIFIED
USER

La emite Autodesk, a través de Credly

Al aprobar, Autodesk te emite la insignia Autodesk Maya Certified User, digital y verificable en línea. **Ver la insignia en Credly**.

SIGUIENTE PASO

Súmala a una microcarrera

Maya también forma parte de esta microcarrera:

Diseñador Profesional en Animación y Cine · con 3ds Max, y Animate o After Effects

VIDEOS OFICIALES

Autodesk certifications with Certiport

Certiport · 3:42 · en inglés

Ver en YouTube

> **Para verlo con subtítulos en español.** En el celular: toca el video, luego el engranaje o los tres puntos, después Subtítulos, Traducir automáticamente y Español. En la computadora: activa el botón CC, haz clic en el engranaje, luego Subtítulos, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

5:46 · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Necesito tener Maya instalado?

Para practicar mientras estudias, conviene. Maya funciona en Windows, Mac y Linux. Autodesk ofrece licencias educativas gratuitas a estudiantes y docentes que cumplan sus requisitos. Para rendir el examen no necesitas el programa.

¿Hay fechas de examen?

No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?

Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?

Puedes rendir de nuevo adquiriendo una retoma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?

En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?

12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en dominaskills.com

DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

Domina Skills · Centro Certificador Oficial Certiport | certiport.com

Las marcas, insignias y logos pertenecen a sus dueños. La credencial la emite Autodesk, no Domina.