DOMINA TU HABILIDAD CERTIFICADA

FICHA DE CERTIFICACIÓN · UNITY

Unity Certified User: Programmer

Nombre oficial: Unity Certified User: Programmer

Certificación oficial de Unity en programación de videojuegos y aplicaciones interactivas con C#, rendida a través de Certiport.

Unity
CERTIFIED
User
Programmer

- Examen **en inglés**
- Curso **en inglés**
- **30 a 40 h** de estudio
- Examen **desde casa**

QUÉ ES

Programa la interactividad de juegos y apps en Unity.

Unity Programmer demuestra que sabes programar en C# dentro de Unity: depurar e interpretar la API, crear variables, funciones y estructuras de control, responder al teclado y a la pantalla táctil, evaluar y corregir código, y crear máquinas de estado con el Animator.

Sirve para videojuegos, aplicaciones interactivas, realidad aumentada y realidad virtual.

> **Importante:** el curso y el examen son **en inglés**. Necesitas leerlo con comodidad.

Lo usas para

- Programar videojuegos
- Controlar animaciones
- Responder a la entrada del jugador
- Apps interactivas y de RV

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- ✓ **Si quieres trabajar en videojuegos:** aprendes a programar en el motor que más se usa.
- ✓ **Si ya programas:** llevas tu C# al desarrollo de experiencias interactivas.
- ✓ **Si estudias diseño o computación:** sumas una especialidad creativa y técnica.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

> Un juego que funciona no demuestra cómo lo programaste. **Con esta credencial de Unity, cualquiera lo verifica en línea.**

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study (certiport.pearsonvue.com, The value of certification).

51 %

de los juegos publicados en Steam en 2024 se hizo con Unity, el motor más usado.

Fuente: Video Game Insights, The Big Game Engines Report 2025.

USD 196.700 millones

facturó la industria mundial de videojuegos en 2025, 7,4 % más que el año anterior. Es uno de los campos donde se usan el modelado y la animación 3D.

Fuente: Newzoo, citado por GamesBeat, diciembre de 2025.

NIVEL

Puedes empezar desde cero

El material parte de lo básico. Unity diseña el examen para quien ya usó Unity y programó en C#, así que conviene practicar mucho.

QUÉ APRENDES

Los 4 temas del examen, en detalle

Son los temas oficiales del examen. Certiport no publica cuánto pesa cada uno.

Depuración y uso de la API

Leer y corregir.

- Reconstruir el código a partir de un mensaje de registro.
- Encontrar qué objeto es nulo en un error.
- Elegir el método o la propiedad correcta de la API.

Crear código

Programar la lógica.

- Usar variables, modificadores, arreglos, listas y diccionarios.
- Declarar funciones y controlar estados del Animator.
- Programar la entrada de teclado y táctil.
- Usar la lógica de control de C# y responder a cambios de la interfaz.

Evaluar código

Encontrar el problema.

- Manejar funciones de eventos.
- Detectar tipos de datos mal declarados y errores de acceso público o privado.
- Reconocer clases ECS, buenas convenciones de nombres y comentarios correctos.

La interfaz de Unity

Moverte en el editor.

- Conocer las ventanas del editor y cambiar el editor de código.
- Crear y programar una máquina de estados con el Animator.

Temario oficial completo: **objetivos del examen en Certiport (en inglés)**.

CÓMO ES EL EXAMEN

Casos de programación en Unity

Programa	Unity Certified (Certiport)
Duración	50 minutos
Preguntas	37 a 43
Formato	Preguntas con opciones de respuesta
Idioma	Inglés

Son preguntas con opciones de respuesta sobre casos de trabajo; algunas piden marcar más de una.

Puedes marcar preguntas para revisarlas y volver a ellas antes de terminar el examen.

EJEMPLO DE PREGUNTA

La consola dice que una referencia es nula al ejecutar el juego. ¿Qué revisas? Que el objeto esté asignado en el Inspector o se busque bien en el código.

Prueba una demostración del examen: **Test Drive de Unity Programmer** (en inglés).

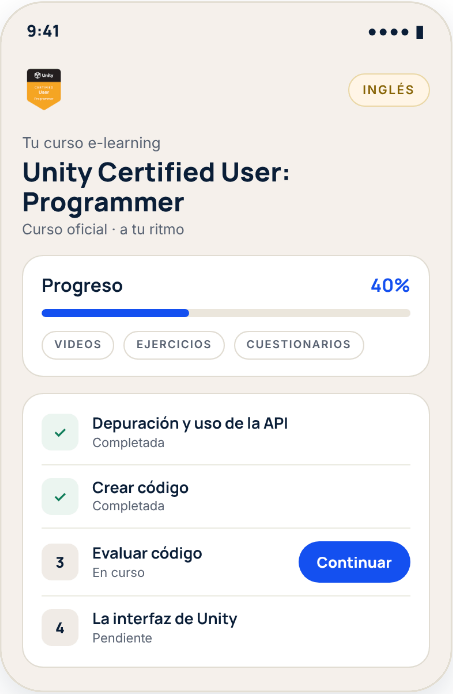
Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial del examen** (PDF, en inglés).

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

1 Aprende

Tú eliges cómo estudiar: con la plataforma de aprendizaje gratuita Unity Learn, en inglés, o con un curso e-learning pagado, también en inglés. Son entre 30 y 40 horas de estudio.



9:41

INGLÉS

Tu curso e-learning

Unity Certified User: Programmer

Curso oficial · a tu ritmo

Progreso 40%

VIDEOS · EJERCICIOS · CUESTIONARIOS

- ✓ Depuración y uso de la API — Completada
- ✓ Crear código — Completada
- 3 Evaluar código — En curso — Continuar
- 4 La interfaz de Unity — Pendiente

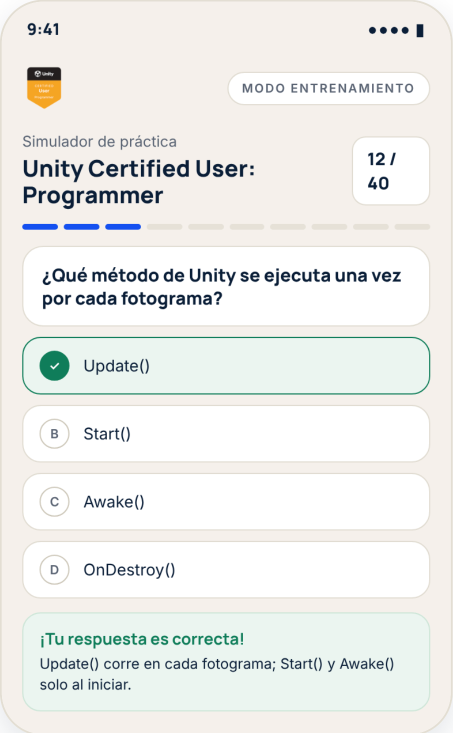
Simulación ilustrativa

2 Practica

Practicas con GMetrix, el simulador oficial del examen, incluido sin costo cuando compras la certificación. El modo entrenamiento te guía paso a paso; el modo examen reproduce el examen real y te da tu puntaje. La práctica está disponible en español o en inglés.

800 de 1000: ese es el puntaje con el que te recomendamos rendir.

GMETRIX



9:41

MODO ENTRENAMIENTO

Simulador de práctica

Unity Certified User: Programmer

12 / 40

¿Qué método de Unity se ejecuta una vez por cada fotograma?

- ✓ Update()
- B Start()
- C Awake()
- D OnDestroy()

¡Tu respuesta es correcta!

Update() corre en cada fotograma; Start() y Awake() solo al iniciar.

Simulación ilustrativa del modo entrenamiento

3 Certifícate

Rinde tu examen oficial de manera remota desde donde quieras: en computadora, con cámara web y un supervisor en línea.

4 Avanza

Tu certificación oficial es reconocida por reclutadores en 148 países y es verificable en línea mediante su código QR. Además, puedes añadirla a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

TU CREDENCIAL

La emite Unity, a través de Credly

Al aprobar, Unity te emite la insignia Unity Certified User: Programmer, digital y verificable en línea. Ver la insignia en Credly.

SIGUIENTE PASO

Súmala a una microcarrera

Unity Programmer también forma parte de estas microcarreras:

Especialista en Realidad Virtual con Unity · con VR Developer

Productor de Videojuegos · con PowerPoint y Comunicación Profesional

VIDEOS OFICIALES

Unity Certified User Program Overview

Certiport · en inglés

Ver en YouTube

> **Para verlo con subtítulos en español.** En el celular: toca el video, luego el engranaje o los tres puntos, después Subtítulos, Traducir automáticamente y Español. En la computadora: activa el botón CC, haz clic en el engranaje, luego Subtítulos, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

5:46 · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Hay fechas de examen?

No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?

Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?

Puedes rendir de nuevo adquiriendo una retoma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?

En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?

12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en dominaskills.com

DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

Domina Skills · Centro Certificador Oficial Certiport | certiport.com
Las marcas, insignias y logos pertenecen a sus dueños. La credencial la emite Unity, no Domina.