DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

FICHA DE CERTIFICACIÓN · UNITY

Unity Certified User: VR Developer

Nombre oficial: Unity Certified User: VR Developer

Certificación oficial de Unity en desarrollo de experiencias de realidad virtual, rendida a través de Certiport.

Unity
CERTIFIED
User
VR Developer

- Examen **en inglés**
- Curso **en inglés**
- **30 a 40 h** de estudio
- Examen **desde casa**

QUÉ ES

Crea experiencias de realidad virtual con Unity.

Unity VR Developer demuestra que sabes crear experiencias de realidad virtual: los conceptos de la RV, el XR Interaction Toolkit, la planificación y construcción de escenas, la iluminación, interfaces en el espacio 3D, objetos que se pueden agarrar, formas de desplazamiento, audio espacial, programación básica en C#, pruebas y optimización.

Le da peso a la salud y la seguridad del usuario dentro de la RV.

> **Importante:** el curso y el examen son **en inglés**. Necesitas leerlo con comodidad.

Lo usas para

- Escenas de realidad virtual
- Simuladores de capacitación
- Objetos que se pueden manipular
- Optimizar el rendimiento

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- ✓ **Si te interesa la realidad virtual:** aprendes a crear experiencias, no solo a usarlas.
- ✓ **Si trabajas en capacitación o arquitectura:** creas simulaciones y recorridos inmersivos.
- ✓ **Si ya usas Unity:** sumas una especialidad en crecimiento.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

Una demo de RV no demuestra cómo la construiste. **Con esta credencial de Unity, cualquiera lo verifica en línea.**

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study (certiport.pearsonvue.com, The value of certification).

51 %

de los juegos publicados en Steam en 2024 se hizo con Unity, el motor más usado.

Fuente: Video Game Insights, The Big Game Engines Report 2025.

USD 196.700 millones

facturó la industria mundial de videojuegos en 2025, 7,4 % más que el año anterior. Es uno de los campos donde se usan el modelado y la animación 3D.

Fuente: Newzoo, citado por GamesBeat, diciembre de 2025.

NIVEL

Ayuda saber C# y Unity

Unity no lo exige, pero recomienda familiaridad con C# y con equipos de RV, conectados o autónomos. Unity Programmer te da una buena base.

QUÉ APRENDES

Los 5 temas del examen, en detalle

Son los temas oficiales del examen. Certiport no publica cuánto pesa cada uno.

Conceptos de Unity para RV

La base.

- Entender la visión estereoscópica, el seguimiento y la entrada en RV.
- Usar el Package Manager y el XR Interaction Toolkit.
- Importar recursos y prefabs, y usar Transform y el Inspector.

Construir una escena de RV

El mundo virtual.

- Planificar con documentos de diseño, guiones gráficos y prototipos.
- Diseñar el entorno con objetos 3D.
- Elegir entre luz precalculada o en tiempo real.

Experiencia de usuario en RV

Que se sienta natural.

- Crear interfaces en el espacio 3D.
- Permitir agarrar objetos con colisionadores y rigidbodies.
- Elegir formas de desplazamiento cuidando la salud del usuario.
- Usar audio espacial.

Programación en Unity

Darle lógica.

- Elegir el código C# y las clases de Unity adecuadas.
- Manejar colisiones y disparadores.

Pruebas y optimización

Que funcione bien.

- Encontrar fallas en las pruebas de juego.
- Leer los registros de la consola y corregir errores.
- Optimizar con culling, eliminando objetos y con niveles de detalle.

Temario oficial completo: **objetivos del examen en Certiport (en inglés)**.

CÓMO ES EL EXAMEN

Casos de desarrollo de RV

Programa	Unity Certified (Certiport)
Duración	50 minutos
Preguntas	37 a 43
Formato	Preguntas con opciones de respuesta

Idioma	Inglés

Son preguntas con opciones de respuesta sobre casos de trabajo; algunas piden marcar más de una.

Puedes marcar preguntas para revisarlas y volver a ellas antes de terminar el examen.

> **EJEMPLO DE PREGUNTA**
> El jugador intenta agarrar una caja, pero no responde. ¿Qué revisas? Que tenga un colisionador, un rigidbody y el componente XR Grab Interactable.

Prueba una demostración del examen: **Test Drive de VR Developer** (en inglés).

Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial del examen** (PDF, en inglés).

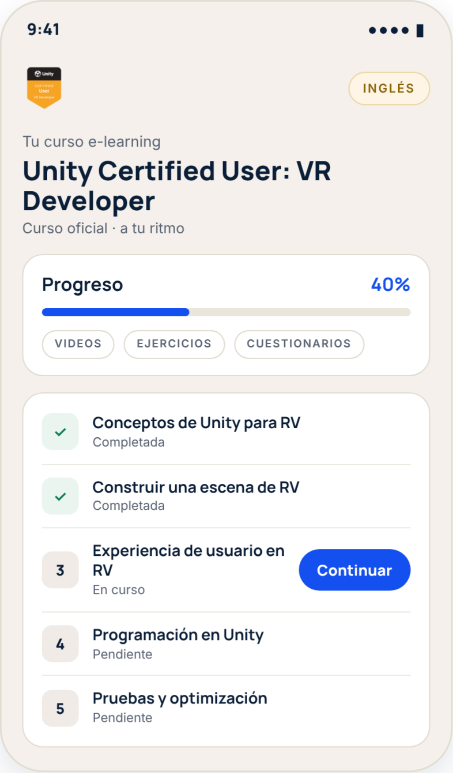
CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

1

Aprende

Tú eliges cómo estudiar: con la plataforma de aprendizaje gratuita Unity Learn, en inglés, o con un curso e-learning pagado, también en inglés. Son entre 30 y 40 horas de estudio.



9:41

INGLÉS

Tu curso e-learning

Unity Certified User: VR Developer

Curso oficial · a tu ritmo

Progreso 40%

VIDEOS · EJERCICIOS · CUESTIONARIOS

- ✓ **Conceptos de Unity para RV** — Completada
- ✓ **Construir una escena de RV** — Completada
- 3 **Experiencia de usuario en RV** — En curso — **Continuar**
- 4 **Programación en Unity** — Pendiente
- 5 **Pruebas y optimización** — Pendiente

Simulación ilustrativa

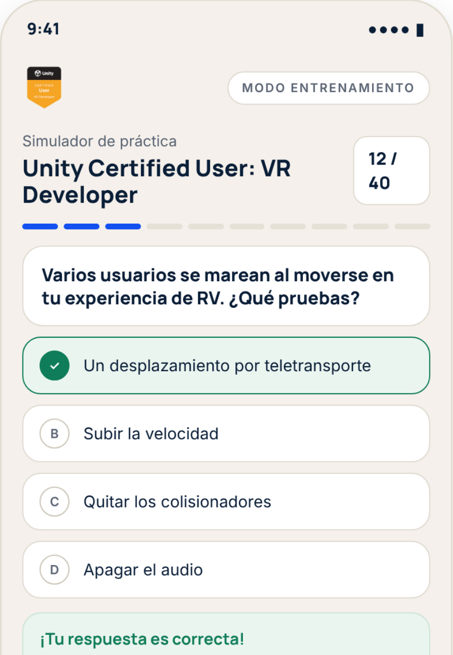
2

Practica

Practicas con GMetrix, el simulador oficial del examen, incluido sin costo cuando compras la certificación. El modo entrenamiento te guía paso a paso; el modo examen reproduce el examen real y te da tu puntaje. La práctica es en inglés. *Algunos navegadores, como Chrome, permiten traducir la página automáticamente al español.

800 de 1000: ese es el puntaje con el que te recomendamos rendir.

GMETRIX



9:41

MODO ENTRENAMIENTO

Simulador de práctica

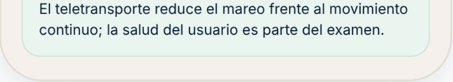
Unity Certified User: VR Developer

12 / 40

Varios usuarios se marean al moverse en tu experiencia de RV. ¿Qué pruebas?

- ✓ Un desplazamiento por teletransporte
- B Subir la velocidad
- C Quitar los colisionadores
- D Apagar el audio

¡Tu respuesta es correcta!



El teletransporte reduce el mareo frente al movimiento continuo; la salud del usuario es parte del examen.

Simulación ilustrativa del modo entrenamiento

3 Certifícate

Rinde tu examen oficial de manera remota desde donde quieras: en computadora, con cámara web y un supervisor en línea.

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS

4 Avanza

Tu certificación oficial es reconocida por reclutadores en 148 países y es verificable en línea mediante su código QR. Además, puedes añadirla a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

Credly by Pearson LinkedIn

Unity
CERTIFIED
User
VR Developer

TU CREDENCIAL

Unity
CERTIFIED
User
VR Developer

La emite Unity, a través de Credly

Al aprobar, Unity te emite la insignia Unity Certified User: VR Developer, digital y verificable en línea. Ver la insignia en Credly.

SIGUIENTE PASO

Súmala a una microcarrera

VR Developer también forma parte de esta microcarrera:

Especialista en Realidad Virtual con Unity · con Unity Programmer

VIDEOS OFICIALES

Unity Certified User Program Overview

Certiport · en inglés

Ver en YouTube

Para verlo con subtítulos en español. En el celular: toca el video, luego el engranaje o los tres puntos, después Subtítulos, Traducir automáticamente y Español. En la computadora: activa el botón CC, haz clic en el engranaje, luego Subtítulos, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

5:46 · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Hay fechas de examen?
No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?
Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?
Puedes rendir de nuevo adquiriendo una retoma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?
En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?
12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en dominaskills.com

DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

Domina Skills · Centro Certificador Oficial Certiport | certiport.com

Las marcas, insignias y logos pertenecen a sus dueños. La credencial la emite Unity, no Domina.