CURSO DE ESPECIALIZACIÓN · PATH FORMATIVO · EN VIVO

Diseñador Profesional en Animación y Cine

Microcarrera oficial de Autodesk y Adobe. 3 certificaciones: 3ds Max, Maya, y Animate o After Effects (tu elegís).

4 MESES · **3 CERTIFICACIONES** · **PRO**

Maya · 3ds Max · Animate / After Effects

3 asistentes oficiales · Autodesk **en inglés**

81 a 114 hs de material · Examen **desde casa**

QUÉ ES

Modela, anima y da vida a personajes y escenas en 3D.

Aprendés a crear en 3D con 3ds Max y Maya, los programas de Autodesk que se usan en cine, animación y videojuegos: modelar, texturizar, armar el esqueleto, animar, iluminar y renderizar. Y lo complementás con Animate para animación 2D o con After Effects para efectos visuales. **Los exámenes de Autodesk son en inglés.**

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- **Sí lo para a animación y cine:** pasas de ver a crear tus propias escenas.
- **Si buscas especializarte** en animación, efectos visuales, publicidad y videojuegos.
- **Si estudias diseño, arquitectura o comunicación:** suma el software y la animación 3D a tu perfil.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

Un reel muestra tu estilo, pero no lo ve cualquiera. Con esta credencial, cualquiera lo verifica en línea.

USD 196.700 millones

Tamaño la industria mundial de videojuegos en 2025, 7,4 % más que el año anterior. Es uno de los campos donde se usan el modelado y la animación 3D.

Fuente: Newzoo, citado por Gamesbeat, diciembre de 2025.

61 %

de las tareas de arquitectura, ingeniería, construcción, manufactura y entretenimiento dice que la realidad aumentada ya está en las habilidades técnicas adecuadas, 16 puntos más que el año anterior.

Fuente: Autodesk, State of Design & Make 2025 (5.594 líderes y diseñadores encuestados).

74 %

de quienes contratan creen que los candidatos con credenciales creativas merecen un mejor sueldo.

Fuente: Adobe, «The Creative Effect», citado en la página Adobe Certified Professional.

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es importante para elegir entre candidatos.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study, citado en autoridad.com, The value of certifications.

QUÉ APRENDÉS

Lo que vas a poder crear en 3D

3ds Max y Maya

- Configurar proyectos y organizar escenas en 3D.
- Modelar con polígonos y preparar las coordenadas de mapeado (UV).
- Crear materiales y aplicarlos.
- Armar el esqueleto (rigging) y animar personajes y objetos.
- Poner cámaras y luces, y hacer el render final.

Adobe Animate (opción 1)

- Organizar la animación en la línea de tiempo con capas y fotogramas.
- Crear y modificar dibujos vectoriales, símbolos y animaciones.
- Animar y agregar interactividad, audio y video.
- Exportar para web, pantallas y redes.

After Effects (opción 2)

- Crear composiciones y organizar capas.
- Animar textos, formas e máscaras con fotogramas clave.
- Aplicar efectos y preparar material para composición.
- Exportar animaciones y gráficos en movimiento.

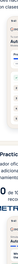
NIVEL

Puedes empezar desde cero

Los cursos parten de lo básico. El de 3ds Max es en español, el de Maya, en inglés, y el de Animate, en español. Animate y After Effects, en inglés. Los exámenes de Autodesk son en inglés.

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave



Simulación Autodesk

1 Aprende

Plataforma interactiva de e-learning: lecciones con videos, tutoriales y ejercicios prácticos donde aprendes haciendo, a tu ritmo y sin horarios fijos (no son clases en vivo).



Simulación Autodesk

2 Practica

Simulador oficial de práctica (GMetrix), incluido sin costo adicional, igual al examen real, con modo entrenamiento y modo examen.

800 ítem 100 % real es el puntaje con el que se recomendamos rendir.

GMETRIX



Simulación Autodesk de modo entrenamiento

3 Certificate

Rindes el examen oficial desde tu casa, en computadora, con un supervisor por cámara web.

CERTIPORT

4 Avanza

Recibes tu credencial oficial, verificable en línea, y la añades a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

Credly · LinkedIn



CERTIFICACIONES QUE LA COMPONEN

3ds Max y Maya, más 1 de estas 2

Autodesk Certified User: 3ds Max
Obligatoria · Examen **español** · Examen: **inglés** · 30 a 40 h (estimado)

Autodesk Certified User: Maya
Obligatoria · Examen: **inglés con subtítulos en español** · Examen: **inglés** · 30 a 40 h (estimado)

Multiplatform Animation using Adobe Animate
Opción 1 · Duración: **inglés** · Examen: **español o inglés** · **21 a 31 h**

Visual Effects and Motion Graphics using Adobe After Effects
Opción 2 · Duración: **inglés** · Examen: **español o inglés** · **21 a 31 h**

¿Nada necesitas ser? Puedes certificarte en una sola: 3ds Max, Maya, Animate o After Effects.

QUÉ CUBRE EL EXAMEN

Los temas que vas a estudiar

Cada examen evalúa estos temas. Autodesk y Adobe no publican el peso de cada tema.

3ds Max y Maya
AUTODESK CERTIFIED USER

Manejo de la escena, proyectos, preferencias, atajos y plugins

Modelado con polígonos

Coordenadas de textura (UV o UVW)

Materiales y sombreado

Rigging

Cámaras

Animación

Iluminación

Render

En resumen: los dos examinan cubren los mismos 9 temas, cada uno con su ponderación.

Animate
ADOBE CERTIFIED PROFESSIONAL

El trabajo en animación: público, cliente, derechos, terminología y principios

Configuración e interfaz: documento, espacio de trabajo y recursos

Organización: línea de tiempo, capas y máscaras

Crear y modificar: vectores, texto, selecciones, almacenes, interactividad, audio y video

Publicar y exportar

En resumen: crear animaciones e interactivos listos para publicar.

After Effects
ADOBE CERTIFIED PROFESSIONAL

El trabajo en efectos visuales y motion graphics: clients, derechos y terminología

Configuración e interfaz: proyectos y composiciones

Organizar composiciones: importar y manejar capas

Crear y modificar: contenido, texto, material de relleno y efectos

Animar: fotogramas clave, efectos, máscaras y texto

Publicar y exportar

En resumen: crear animaciones y efectos que se integran al video.

Temario oficial completo de cada examen en **Certiport**, **Objective domains** (en inglés).

FORMATO DEL EXAMEN

Examen	Tiempo	Preguntas	Idioma
3ds Max	50 min	30 a 35	Inglés
Maya	50 min	30 a 35	Inglés
Animate o After Effects	50 min	30 a 35	Español o inglés

Se aprueba con **700 de 1000**. Las preguntas plantean casos de trabajo con el programa: qué herramienta usar, qué ajuste aplicar o cómo entregar un archivo. En After Effects, el examen tiene dos partes: primero, preguntas sobre el proyecto y después, preguntas que hacen dentro del programa.

Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial del examen** (PDF, en inglés).

CREDENCIAL



Autodesk y Adobe las emiten, a través de Credly

Autodesk emite las de 3ds Max y Maya, Adobe, la de Animate o After Effects. Está reconocemos en línea en seis meses. Digital, verificable en línea y lista para tu perfil de LinkedIn.

MATERIAL DEL CURSO

81 a 111 horas en total

Entre 20 y 40 horas de material por cada programa de Autodesk (estimado) y entre 21 y 31 horas para Animate o After Effects. Lo avanzas a tu ritmo, sin horarios fijos.

VIDEOS DESTACADOS

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning
5:46 · en español
Ver en YouTube

PREGUNTAS SOBRE EL EXAMEN

¿Hay fechas de examen?
No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?
Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?
Puedes rendir de nuevo adquiriendo un vetera, con un gran descuento si lo agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?
En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?
12 meses desde la compra.

Conocé las opciones en
dominiasalta.com

DOMINIA Labs

Dominia Salta · Centro Certificador Oficial Certiport / Certiport.com
Call Center Ing. Salta: 0800-444-0304 · Call Center Adobe, Autodesk, Cisco, Red Hat, Lenovo, Salesforce, Amazon Audiovisual y Adobe, Vía Dominia.