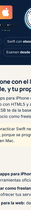
FICHA DE MICROCARRERA · RUTA DOMINA EL CÓDIGO

Freelancer en Desarrollo de Apps con Apple Swift

Aprende a crear apps para iPhone con Swift y SwiftUI, a construir apps web con HTML5 y JavaScript y a vender en un servicio propio. ESE lo da la base para crear, vender y mantener apps para negocios locales.



5 asignaturas oficiales · Swift con **ebook gratuito**

20 a 25 h de estudio · Examen **desde casa**

Importante: para practicar Swift necesitas una computadora **Mac** propia para programa en Xcode, que solo funciona en Mac.

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- **Si quieres crear apps para iPhone:** aprenderás con el lenguaje y las herramientas oficiales de Apple.
- **Si quieres trabajar como freelancer:** ESE te enseña a vender tu propio servicio de apps para negocios locales.
- **Si ya programas:** te sirve, pero el salto a las apps móviles.

TAN QUE SEPAS

Lo que sabes, comprobado

Decir «sé hacer apps» no lo comprueba nadie. Con **esta credencial, cualquiera lo verifica en línea.**



91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Survey, Certiport Global Report, 2023 (encuesta a empleadores).

USD 1,3 billones

Ventas de apps móviles en 2024 en ventas para desarrolladores.

Fuente: Apple Newsroom, junio de 2025.

40,2 %

De la base de actividad emprendedora del Perú, la más alta del mundo.

Fuente: Global Entrepreneurship Monitor (GEM), citado por Congreso de la República del Perú, 2025.

QUÉ APRENDES

Apps para iPhone, apps web y negocio propio

App Development with Swift

Swift es el lenguaje oficial de Apple para crear apps de iPhone. En Swift Playgrounds en Xcode y las pantallas se construyen con SwiftUI.

- Entender el ciclo de diseño de una app, crear código y diseñar pantallas en Xcode.
- Usar variables, funciones y estructuras.
- Moverte en Xcode, crear proyectos de archivos, cómo importar y usar recursos, depurar, simulador y configurar el proyecto.
- Programar en Swift, constantes y variables, tipos de datos, operadores, estructuras, estructuras y arreglos.
- Crear funciones con parámetros y condiciones y ciclos, y nombrar bien cada elemento.
- Construir pantallas con SwiftUI: textos, botones, figuras, imágenes y colores.
- Organizar las vistas con contenedores (VStack, HStack, ZStack) y con la jerarquía.
- Crear vistas interactivas, cómo botones, y controlarlas con @State.
- Encontrar y corregir errores de sintaxis y de ejecución, e interpretar los mensajes de Xcode.

HTML5 Application Development

Construir aplicaciones web modernas con HTML5, CSS y JavaScript, que funcionan en cualquier navegador y en el teléfono.

- Estructurar páginas con HTML5 y dar una apariencia, y preparar y estilos para web.
- Crear gráficos y animaciones con los elementos canvas y SVG.
- Transformar y dar estilo a textos y gráficos, y diseñar páginas que se adapten a cualquier tamaño de pantalla.
- Programar en JavaScript: variables, condición de los bloques que se ingresan.
- Escribir programas que se ejecutan y cualquier pantalla con CSS flexbox y grid.
- Programar en JavaScript: objetos, arreglos, acceso a datos, eventos y APIs.
- Guardar datos en el navegador.

ESB Emprendimiento y Negocio Propio

- Evaluar si una idea es negocio y cómo armar un plan de negocio o un pitch.
- Identificar clientes, propuesta, propiedad intelectual y el perfil del emprendedor.
- Analizar el mercado, la competencia y hacer un análisis FODA.
- Definir canales de distribución, promoción y precios.
- Calcular precios, costos fijos y variables, flujo de caja y retorno de inversión, y conocer opciones de financiamiento.

NOTA

Necesitas una Mac

Para practicar Swift necesitas una computadora Mac con Xcode. Los cursos de HTML5 y ESB pueden dar la clase para HTML5 y JavaScript.

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

Aprende

Para Swift estudias con el ebook oficial gratuito de Apple en español, en el ritmo que te acomode y con e-learning en ingles. Para HTML5 y ESB tienes la plataforma de Domina, con videos, lecturas, ejercicios y evaluaciones. Solo tienes que practicar, practica, a tu ritmo y sin horarios fijos (no son clases en vivo).



Simulación ilustrativa

Practica

Simulador oficial de práctica (SIMArio), incluido sin costo adicional, igual al examen real, con modo entrenamiento y modo examen.

800

de 1000 que es el puntaje con el que se aprueba el examen.

GIMETRIX



Simulación ilustrativa

Certificate

Rindes el examen oficial desde tu casa, en computadora, con un supervisor por cámara. Sin salir de tu casa.

CERTIPORT

Avanza

Recibes tu credencial oficial, verificada en línea, y la subes a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.



CERTIFICACIONES QUE LA COMPONEN

Las 3 certificaciones

App Development with Swift: Associate (exam **mos-dev-swift-a-spa**) · **45 min** · español · Examen: **español e inglés** · **30 de 40 s**

IT Specialist: HTML5 Application Development · Examen: **español** · Examen: **español e inglés** · **18 a 32 h**

ESB: Entrepreneurship and Small Business · Examen: **español** · Examen: **español e inglés** · **13 h**

Sello App Development Freelancer · Es el sello de validación de Domina. Lo obtienes al aprobar las 3 certificaciones.

¿Ya tienes una vez? Puedes certificarte en una sola. Swift, HTML5 Application Development o ESB.

QUÉ SUBE EL EXAMEN

Los temas que vas a estudiar

Cada examen evalúa estos temas. Las marcas no publican el peso de cada tema.

App Development with Swift

Diseño de apps: ciclo de diseño, datos sensibles y accesibilidad

Herramientas de Xcode

Lenguaje Swift

Construcción de vistas con SwiftUI

Depuración de errores

En resumen: programar y probar las pantallas de una app sencilla de iPhone. Apple no publica el peso de cada tema.

HTML5 Application Development

Ciclo de vida de la aplicación: etapas, depuración y pruebas

Gráficos y animación: canvas, SVG y filtros CSS

Formularios y validación

Diseño de páginas: posicionamiento, diseño adaptable, flexbox y grid

Programación en JavaScript: clases, datos, eventos, APIs y estado

En resumen: crear sitios completos que funcionan en cualquier dispositivo.

ESB

EMPRENDIMIENTO PARA PEQUEÑAS EMPRESAS (ESB: SMALL BUSINESS)

Conceptos de emprendimiento: tipos de negocio, estructura legal, aspectos clave de negocio y propiedad intelectual

Marketing y ventas: investigación de mercado, FODA, plan de marketing y puesta de venta

Producción y distribución: producto mínimo viable, cadena de suministro, canales y distribución

Finanzas del negocio: precios, estados financieros, costos, flujo de caja, retorno de inversión y financiamiento

En resumen: pensar como dueño de negocio: vender, operar y cuidar el dinero.

Temario oficial completo de cada examen en **Certiport, Objective domains**, en inglés.

FORMATO DEL EXAMEN

Preguntas sobre código, apps y negocio

Examen	Tiempo	Preguntas	Idioma
Swift Associate	50 min	40	Español e inglés
HTML5 App Development	50 min	33 a 44	Español e inglés
ESB	50 min	40 a 45	Español e inglés

Se aprueba con **700 de 1000**. Son preguntas con opciones de respuesta, algunas piden marcar más de una. En Swift y HTML5 incluyen ejercicios para escribir código.

Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial del examen** (PDF, en inglés).

Prueba una demostración del examen: **Test Drive de ESB** (en inglés).

CREDENCIAL



Apple y Certiport (Pearson) te dan, a través de Credly

Apple emite la de Swift, Certiport, también de Pearson, las de HTML5 y ESB. Digital, verificable en línea y vale para tu perfil de LinkedIn.

MATERIAL DEL CURSO

59 a 85 horas en total

Entre 20 y 30 horas de estudio para Swift, entre 19 y 32 de material para HTML5 y 13 para ESB. Lo avanzas a tu ritmo, sin horarios fijos.

VIDEOS OFICIALES

Entrepreneurship and Small Business (ESB) Certification

Certiport · en inglés

Ver en YouTube

Para serte con subtítulos en español: Del catálogo hice el video, luego el proceso a los tres puntos, después SubsMultiv, Traducir automáticamente y Español (o Español latinoamericano). Para Swift, Xcode en el programa, luego SubsMultiv, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

ESB · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Hay fechas de examen?
No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?
Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?
Puedes rendir de nuevo adquiriendo una reforma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?
En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?
12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en
dominasolis.com