DOMINA TU HABILIDAD CERTIFICADA

FICHA DE MICROCARRERA · RUTA DOMINA EL PLANO

Especialista en Realidad Virtual con Unity

Microcarrera oficial de Unity. 2 certificaciones: Programmer y VR Developer. Curso y examen en inglés.

VR SPECIALIST

Unity CERTIFIED User Programmer

Unity CERTIFIED User VR Developer

2 exámenes oficiales

Curso y examen **en inglés**

60 a 80 h de estudio

Examen **desde casa**

QUÉ ES

Pasa de jugar a crear: videojuegos y realidad virtual con Unity.

Aprendes a programar en Unity para que personajes, objetos y escenas funcionen, y a construir experiencias de realidad virtual. Unity se usa en videojuegos, educación, salud y simulación. **El curso y los exámenes son en inglés.**

PARA QUIÉN

¿Es para ti?

- ✓ **Si te gustan los videojuegos:** das el paso de jugar a crear tus propios proyectos.
- ✓ **Si buscas empleo:** estudios de videojuegos y empresas de realidad virtual y 3D, también de forma remota.
- ✓ **Si estudias diseño o ingeniería:** sumas una herramienta muy pedida en videojuegos y 3D.

POR QUÉ IMPORTA

Lo que sabes, comprobado

Un juego o una demo muestran lo que hiciste, pero no tu dominio de la herramienta. **Con esta credencial, cualquiera lo verifica en línea.**

+39 %

Unity es una de las habilidades tecnológicas más demandadas, con una de las tasas de crecimiento proyectadas más altas: más de 39 % en los próximos dos años.

Fuente: Burning Glass Technologies, citado por Certiport (Unity Certified User). Consultado el 20 de octubre de 2026.

91 %

Para el 91 % de quienes contratan, la certificación es un criterio importante para decidir.

Fuente: Certiport, Microsoft Certification Program Satisfaction Study (certiport.pearsonvue.com, The value of certification).

Los trabajadores certificados tienen más probabilidades de recibir aumentos y ascensos.

Fuente: Certiport, video «Value of Certification: Compensation».

USD 20.000
más ganan al año, en Estados Unidos, los profesionales de tecnología con habilidades en Unity frente a quienes no las tienen.

Fuente: Burning Glass Technologies, citado por Certiport (Unity Certified User). Dato de Estados Unidos.

QUÉ APRENDES

Lo que vas a poder crear en Unity

Unity Certified User: Programmer

- Programar en C# dentro de Unity: variables, listas, funciones y estructuras de control.
- Hacer que tus objetos respondan al teclado, al toque en pantalla y a la interfaz.
- Controlar animaciones con el Animator y armar máquinas de estados.
- Leer los mensajes de la consola, encontrar errores y corregirlos.
- Escribir código ordenado, con nombres y comentarios que siguen los estándares de Unity.

Unity Certified User: VR Developer

- Entender cómo funciona la realidad virtual: visión estereoscópica, seguimiento y controles.
- Armar escenas en 3D con objetos, prefabs e iluminación adecuada.
- Crear interfaces dentro del mundo virtual y objetos que el usuario puede tomar y mover.
- Elegir formas de desplazarse que no mareen y cuidar la salud y seguridad del usuario.
- Probar la experiencia, corregir fallas y optimizarla para que funcione fluida.

NIVEL

Puedes empezar desde cero, en inglés

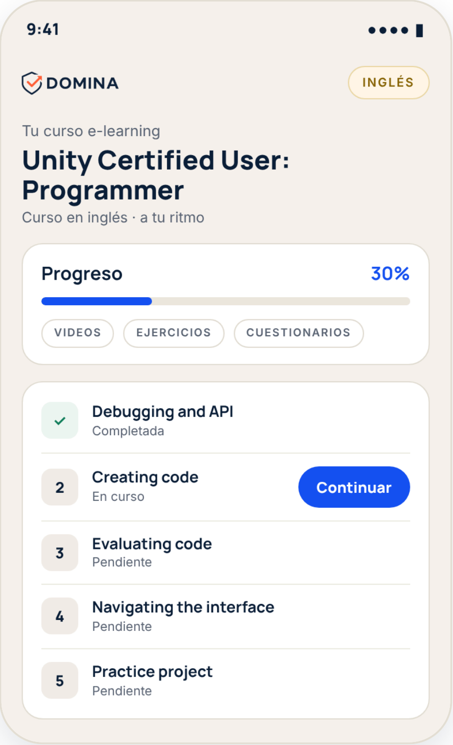
Los cursos parten de lo básico, pero todo está en inglés: necesitas leerlo con comodidad. Para VR Developer ayuda conocer C#, por eso te recomendamos rendir primero Programmer.

CÓMO FUNCIONA

Cuatro pasos clave

1 Aprende

Plataforma interactiva de e-learning: lecciones con videos, tutoriales y ejercicios prácticos donde aprendes haciendo, a tu ritmo y sin horarios fijos (no son clases en vivo). Este curso es en inglés.


9:41

DOMINA

INGLÉS

Tu curso e-learning

Unity Certified User: Programmer

Curso en inglés · a tu ritmo

Progreso 30%

VIDEOS EJERCICIOS CUESTIONARIOS

✓ **Debugging and API** Completada

2 **Creating code** En curso — Continuar

3 **Evaluating code** Pendiente

4 **Navigating the interface** Pendiente

5 **Practice project** Pendiente

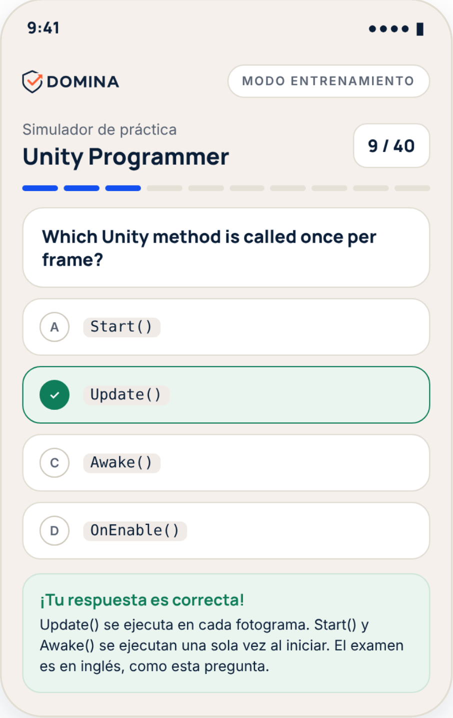
Simulación ilustrativa

2 Practica

Simulador oficial de práctica (GMetrix), incluido sin costo adicional, igual al examen real, con modo entrenamiento y modo examen.

800 de 1000: ese es el puntaje con el que te recomendamos rendir.

GMETRIX



9:41

DOMINA

MODO ENTRENAMIENTO

Simulador de práctica

Unity Programmer

9 / 40

Which Unity method is called once per frame?

Ⓐ `Start()`

✓ `Update()`

Ⓒ `Awake()`

Ⓓ `OnEnable()`

¡Tu respuesta es correcta!

Update() se ejecuta en cada fotograma. Start() y Awake() se ejecutan una sola vez al iniciar. El examen es en inglés, como esta pregunta.

Simulación ilustrativa del modo entrenamiento

3 Certifícate

Rindes el examen oficial desde tu casa, en computadora, con un supervisor por cámara web.

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS

4 Avanza

Recibes tu credencial oficial, verificable en línea, y la añades a tu perfil de LinkedIn a través de Credly.

Credly by Pearson Linkedin

VR SPECIALIST

CERTIFICACIONES QUE LA COMPONEN

Las 2 certificaciones

Unity CERTIFIED User Programmer

Unity Certified User: Programmer

Curso: **inglés** · Examen: **inglés** · **30 a 40 h** (estimado)

Unity CERTIFIED User VR Developer

Unity Certified User: VR Developer

Curso: **inglés** · Examen: **inglés** · **30 a 40 h** (estimado)

VR SPECIALIST

Sello VR Specialist

Es el sello de esta microcarrera. Lo obtienes al aprobar las 2 certificaciones.

También puedes estudiar por tu cuenta con Unity Learn, la plataforma gratuita de Unity (en inglés).

¿Solo necesitas una? Puedes certificarte en una sola: Programmer o VR Developer.

QUÉ CUBRE EL EXAMEN

Los temas que vas a estudiar

Cada examen evalúa estos temas. Unity no publica el peso de cada tema.

Programmer

UNITY CERTIFIED USER

- Depuración e interpretación de la API: leer mensajes de error, encontrar objetos nulos y elegir el método correcto
- Escribir código: variables, colecciones, funciones, entradas del usuario y control del Animator
- Evaluar código: tipos de datos, público y privado, convenciones de nombres y comentarios
- Navegar la interfaz: ventanas de Unity, editor de código y máquinas de estados

En resumen: programar en C# dentro de Unity y encontrar tus propios errores.

VR Developer

UNITY CERTIFIED USER

- Conceptos de realidad virtual: tipos de XR, seguimiento, controles, paquetes y componentes
- Construir la escena: planificación, objetos 3D e iluminación
- Experiencia del usuario: interfaz en el mundo 3D, tomar objetos, desplazamiento, salud y audio espacial
- Programación: C# básico, clases de Unity y eventos de colisión
- Pruebas: corregir fallas, leer la consola y optimizar la escena

En resumen: crear una experiencia de realidad virtual cómoda y que funcione bien.

Temario oficial completo de cada examen en **Certiport, Objective domains** (en inglés).

FORMATO DEL EXAMEN

Preguntas en inglés sobre Unity y C#

Examen	Tiempo	Preguntas	Idioma
Programmer	50 min	37 a 43	Inglés
VR Developer	50 min	37 a 43	Inglés

Se aprueba con **700 de 1000**. Son preguntas con opciones de respuesta; algunas piden marcar más de una.

Las preguntas muestran fragmentos de código o situaciones de un proyecto: qué produce un mensaje en la consola, dónde está el error, qué componente usar o qué ventana de Unity sirve para una tarea.

Prueba una demostración del examen: **Test Drive de Programmer** (en inglés).

Prueba una demostración del examen: **Test Drive de VR Developer** (en inglés).

Mira cómo es por dentro: **tutorial oficial del examen** (PDF, en inglés).

CREDENCIAL

La emite Unity, a través de Credly

Digital, verificable en línea y lista para tu perfil de LinkedIn. Mira las habilidades que valida: **Programmer** y **VR Developer** en Credly.

MATERIAL DEL CURSO

30 a 40 horas por certificación

Es el material del curso de cada certificación (estimado): de 60 a 80 horas en total. Lo avanzas a tu ritmo, sin horarios fijos.

VIDEOS OFICIALES

Unity Certified User Program Overview

Certiport · en inglés

Ver en YouTube

> **Para verlo con subtítulos en español.** En el celular: toca el video, luego el engranaje o los tres puntos, después Subtítulos, Traducir automáticamente y Español. En la computadora: activa el botón CC, haz clic en el engranaje, luego Subtítulos, Traducir automáticamente y Español.

Así es una de las plataformas interactivas de e-learning

5:46 · en español

Ver en YouTube

PREGUNTAS RÁPIDAS

¿Hay fechas de examen?
No: rindes cuando estés listo/a.

¿Qué necesito para rendir?
Una computadora con Windows o Mac, cámara web y buena conexión. No se puede desde celular ni tablet.

¿Y si no apruebo?
Puedes rendir de nuevo adquiriendo una retoma, con un gran descuento si la agregas al comprar tu certificación.

¿Cuándo recibo mis accesos?
En un máximo de 24 horas hábiles desde que se confirma tu pago.

¿Cuánto tiempo tengo para rendir?
12 meses desde la compra.

Conoce las opciones en dominaskills.com

DOMINA | TU HABILIDAD CERTIFICADA

Domina Skills · Centro Certificador Oficial Certiport | certiport.com

Las marcas, insignias y logos pertenecen a sus dueños. La credencial la emite Unity, no Domina.